



ESTADÍSTICA Y CENSOS

Manual de Usuario Aplicación “Encuesta Bienestar de Hogares”

Finalidad de la Aplicación

La aplicación *Encuesta Bienestar de Hogares* está diseñada para el relevamiento de viviendas y hogares, permitiendo recopilar información detallada sobre características habitacionales, composición del hogar y condiciones de vida. Su uso contribuye a la generación de datos confiables para el diseño de políticas públicas y programas sociales.

1. Inicio de Sesión en la Aplicación

Al abrir la aplicación de la Encuesta Bienestar, se mostrará la pantalla de **Login**.

Pasos para ingresar:

1. **Usuario:** Ingrese su nombre de usuario asignado por el administrador o desarrollador del sistema (por ejemplo, **msacevedo**).
2. **Contraseña:** Escriba la contraseña proporcionada para su cuenta.
3. Presione el botón **"INGRESAR"** para acceder a la aplicación.

Nota:

- Si no recuerda su usuario o contraseña, comuníquese con el área de soporte o con el coordinador del proyecto.
- En algunos casos, el sistema podría estar configurado para diferentes **entornos** (Pruebas o Producción). Verifique que está ingresando en el correcto antes de iniciar sesión.



2. Pantalla Principal – Mis Encuestas

Luego de iniciar sesión correctamente, se muestra la pantalla principal de la aplicación.

Elementos principales:

1. Gráfico de Progreso

- Muestra el total de encuestas asignadas y el porcentaje completado.
- Ejemplo: “Total Encuestas: 2” y “100% Finalizada” indica que todas las encuestas asignadas han sido completadas.

2. Botones de navegación:

- **Encuestas:** Accede al listado de encuestas disponibles para responder o continuar.
- **Estadísticas:** Visualiza datos y gráficos sobre el avance y resultados de las encuestas realizadas.
- **Listado:** Consulta un listado detallado de las viviendas, con su correspondiente clasificación.
- **Configuración:** Accede a opciones y ajustes de la aplicación (por ejemplo, sincronización, datos de usuario).

Recomendación: Revise esta pantalla al iniciar su jornada para conocer cuántas encuestas tiene pendientes y su estado de avance.

Nota:

- Si no recuerda su usuario o contraseña, comuníquese con el área de soporte o con el coordinador del proyecto.
- En algunos casos, el sistema podría estar configurado para diferentes **entornos** (Pruebas o Producción). Verifique que está ingresando en el correcto antes de iniciar sesión.



3. Listado de Encuestas

En esta sección se muestra el listado completo de encuestas asignadas al usuario, junto con su estado y fecha/hora de última actualización.

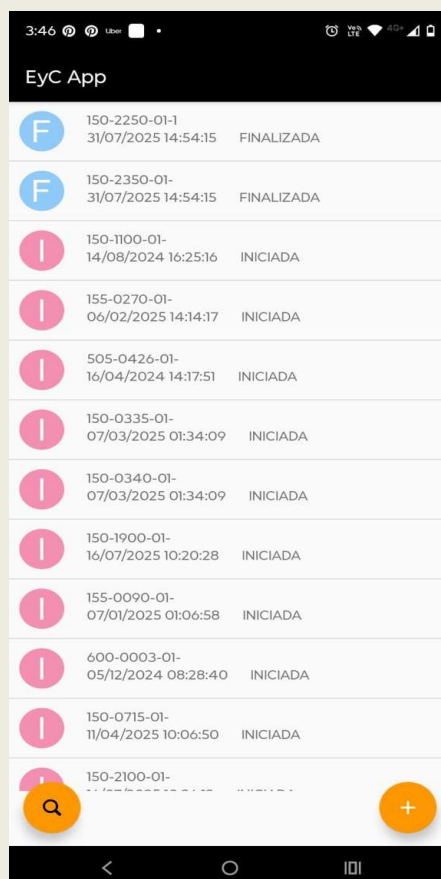
Elementos de la pantalla:

- **Código de encuesta:** Identificador único de la encuesta (ejemplo: 150-2250-01-1).
- **Fecha y hora:** Indica cuándo fue creada o actualizada por última vez.
- **Estado:**
 - **FINALIZADA** (ícono azul con “F”): Encuesta completada y enviada.
 - **INICIADA** (ícono rosa con “I”): Encuesta que fue comenzada pero no finalizada.

Acciones disponibles:

- Para abrir o continuar una encuesta, toque sobre el registro correspondiente.
- El botón con ícono de **lupa** (abajo a la izquierda) permite buscar encuestas por código o palabras clave.
- El botón **(+)** (abajo a la derecha) se utiliza para iniciar una nueva encuesta, en caso de que el sistema lo permita.

Recomendación: Revise periódicamente esta pantalla para asegurarse de que no queden encuestas iniciadas sin finalizar.



4. Filtrar Encuestas

La aplicación permite filtrar el listado de encuestas según su estado para facilitar la búsqueda.

Pasos para filtrar:

1. Toque el botón con ícono de lupa 🔍 (parte inferior izquierda de la pantalla del listado).
2. Se abrirá la ventana **Filtrar Encuestas**.
3. En la lista desplegable "**Buscar por Estado**", seleccione una de las opciones:
 - **Todos:** Muestra todas las encuestas asignadas.
 - **Detenida:** Muestra encuestas interrumpidas o pausadas.
 - **Finalizada:** Muestra encuestas completadas y enviadas.
 - **Iniciada:** Muestra encuestas en progreso.
4. Presione **APLICAR** para ver el resultado del filtro.
5. Si desea salir sin aplicar cambios, presione **CANCELAR**.

Recomendación: Utilice el filtro "Iniciada" para retomar encuestas pendientes y completarlas lo antes posible.



5. Abrir una Encuesta Iniciada

Después de aplicar el filtro **Iniciada**, la aplicación mostrará un listado de encuestas pendientes.

Pasos para abrir una encuesta:

1. Desde el listado de encuestas iniciadas, ubique la encuesta que desea continuar.
2. Toque sobre la encuesta para abrirla.
3. La aplicación mostrará la pantalla con los datos y preguntas correspondientes.


Recomendación: Revise la fecha y hora de inicio para asegurarse de estar trabajando en la encuesta correcta.



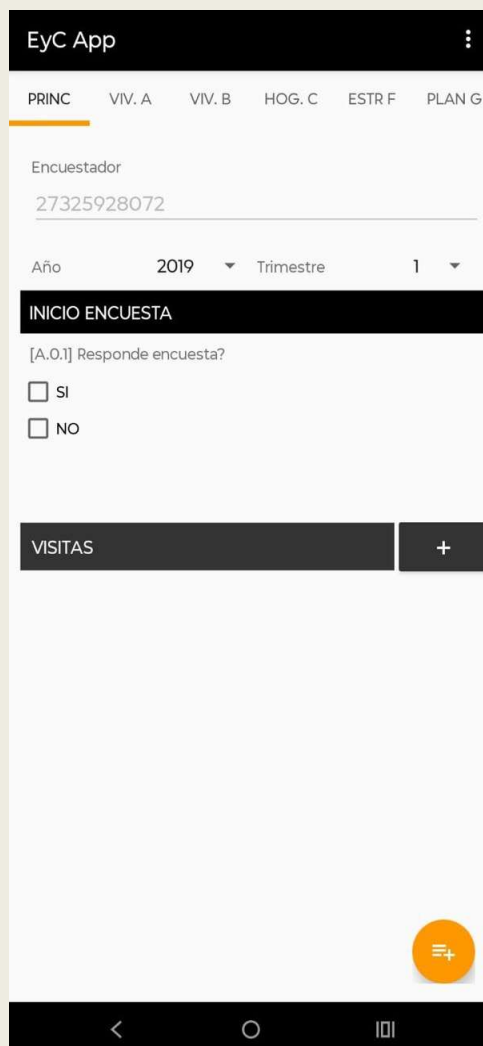
6. Pantalla de Inicio de la Encuesta

Al seleccionar una encuesta, se abrirá la pantalla **PRINC** (Principal) con la información inicial y las primeras preguntas.

Elementos principales:

- **Barra de pestañas** (PRINC, VIV. A, VIV. B, HOG. C, ESTR F, PLAN G): permite navegar por las diferentes secciones de la encuesta.
- **Datos del encuestador:** se muestra el número asignado al usuario.
- **Año y Trimestre:** indica el periodo de referencia de la encuesta.
- **Pregunta inicial:** Ejemplo: "[A.0.1] ¿Responde encuesta?" con opciones **SI** o **NO**.
- **Sección VISITAS:** botón negro con símbolo "+" para agregar información sobre visitas realizadas.
- **Botón naranja inferior derecho** : permite agregar comentarios relevantes sobre la encuesta o el domicilio visitado.

Recomendación: Use el botón de comentarios para registrar cualquier incidencia o detalle importante que no encaje en las preguntas predefinidas.



La imagen muestra la interfaz de la aplicación EyC App en la pantalla principal de inicio de una encuesta. En la parte superior, hay una barra de navegación con pestañas: PRINC (seleccionada), VIV. A, VIV. B, HOG. C, ESTR F y PLAN G. Debajo de las pestañas, se muestra el campo 'Encuestador' con el número 27325928072. A continuación, se muestran los campos 'Año' (2019) y 'Trimestre' (1). El título de la sección es 'INICIO ENCUESTA'. La pregunta principal es '[A.0.1] Responde encuesta?' con dos opciones de respuesta: 'SI' y 'NO', cada una con un cuadro de selección. Debajo de esto, hay un botón negro con el texto 'VISITAS' y un botón negro con el símbolo '+'. En la parte inferior derecha, hay un botón naranja circular con un icono de menú y un signo más. La barra de navegación inferior del teléfono muestra los botones de retroceso, inicio y recientes.

6.1 Registro de la primera visita

Cuando se selecciona "**Sí**" en la pregunta [A.0.1] *¿Responde encuesta?*, se habilita la opción para registrar visitas.

Elementos nuevos:

- **Registro de visita:** Aparece una tarjeta con:
 - Número de visita (Ej: N° 1).
 - Fecha y hora exacta de registro.
 - Número de encuestador.
- **Botón "X":** permite eliminar el registro de la visita.
- **Botón negro "+"** en la sección VISITAS: sirve para agregar más visitas si es necesario.

Recomendación: El sistema registra automáticamente la fecha y hora de cada visita para control y auditoría.

The screenshot displays the EyC App interface. At the top, there's a header with the app name and a menu icon. Below it, a navigation bar shows several tabs: PRINC, VIV. A, VIV. B, HOG. C, ESTR F, and PLAN G. The PRINC tab is selected. The main content area shows a form for survey registration. It includes a field for 'Encuestador' with the value '27325928072'. Below this, there are dropdown menus for 'Año' (set to 2019) and 'Trimestre' (set to 1). A section titled 'INICIO ENCUESTA' contains the question '[A.0.1] Responde encuesta?' with two radio button options: 'SI' (selected) and 'NO'. Below this, there's a 'VISITAS' section with a '+' button. A card in the VISITAS section shows a calendar icon, the text 'N° 1', the date and time '11-08-2025 15:41:36', the encuestador number '27325928072', and an 'X' button to delete the entry. At the bottom right, there's a floating orange button with a menu icon and a '+' sign. The bottom of the screen shows the Android navigation bar.

6.2 Pestaña VIV. A – Identificación y ubicación

En esta sección se registran los datos básicos de la vivienda encuestada.

Identificación

- **[A.1.1] Código de área:** Número que identifica el área geográfica (Ej: 150).
- **[A.1.2] N° en el listado:** Posición de la vivienda dentro del listado asignado (Ej: 2100).
- **[A.1.3] Código vivienda:** Identificador único compuesto por el código de área + N° en el listado + N° de vivienda.
- **[A.1.4] Vivienda N°:** Número de la vivienda dentro del área (Ej: 01).
- **[A.1.5] Participación:** Número que identifica el orden de participación en el operativo (Ej: 1).
- **[A.1.6] Respondente:** Campo para registrar el nombre o código del entrevistado principal.

Ubicación

- **[A.2.1] Depto.:** Código numérico que identifica el departamento o provincia (Ej: 14).
- **[A.2.2] Fracción:** (A completar en la siguiente pantalla) subdivisión territorial dentro del departamento.

Recomendación: El botón flotante naranja permite acceder a opciones adicionales de la encuesta o navegación rápida entre secciones.

The screenshot displays the 'EyC App' interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: PRINC, VIV. A (highlighted), VIV. B, HOG. C, ESTR F, and PLAN G. Below the navigation bar, the 'IDENTIFICACIÓN' section is visible, containing six input fields with the following labels and values: [A.1.1] Código de área (150), [A.1.2] N° en el listado (2100), [A.1.3] Código vivienda (150210001), [A.1.4] Vivienda N° (01), [A.1.5] Participación (1), and [A.1.6] Respondente (empty). Below this, the 'UBICACIÓN' section is partially visible, showing the label [A.2.1] Depto. and the value 14. At the bottom right of the form, there is a floating orange button with a white icon. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.

6.3 Identificación de viviendas y hogares

- **[A.3.1.3] En Villa de emergencia (por observación):** Marcar “Sí” si la vivienda se encuentra en una villa de emergencia o asentamiento precario, según observación del encuestador.
- **[A.3.2] ¿Existen otras viviendas en esta misma dirección?:** Verificar si hay más viviendas en la misma ubicación. Revisar si están incluidas en el listado y en la hoja de ruta.
- **[A.3.3] ¿Todas las personas que residen en esta vivienda comparten los gastos?:** Responder “Sí” si todos los residentes comparten gastos de alimentación, alquiler, impuestos, servicios, etc.
- **[A.3.4] En este/estos hogar/es hay:** Campo libre para describir características o número de hogares presentes.
- **[A.3.5] Teléfono Hogar 1:** Número de contacto principal.
- **[A.3.6] Teléfono Hogar 2:** Número de contacto alternativo.

Recomendación: Es importante confirmar la información con el respondente y, en lo posible, registrar al menos un teléfono para contacto posterior.

The screenshot displays the EyC App interface. At the top, there's a header with 'EyC App' and a menu icon. Below the header, a navigation bar shows tabs: PRINC, VIV. A (highlighted), VIV. B, HOG. C, ESTR F, and PLAN G. The main content area is divided into sections. The first section has two checkboxes: 'SI' and 'NO'. The second section is titled '[A.3.1.3] En Villa de emergencia? (por observación)' and also has 'SI' and 'NO' checkboxes. The third section is titled 'IDENTIFICACIÓN DE VIVIENDAS Y HOGARES' and contains two questions: '[A.3.2] ¿Existen otras viviendas en esta misma dirección? (verifique si están incluidas en el listado. Revise la hoja de ruta)' and '[A.3.3] ¿Todas las personas que residen en esta vivienda comparten los gastos de comida y/o de alquiler, impuestos, servicios, etc.?', each with 'SI' and 'NO' checkboxes. Below these are two text input fields for '[A.3.4] En este/estos hogar/es hay' and '[A.3.5] Teléfono Hogar 1:'. At the bottom, there's another text input field for '[A.3.6] Teléfono Hogar 2:'. A floating orange button with a plus sign is located at the bottom right. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

6.4 Características de la vivienda

- **[B.1] Tipo de vivienda (por observación):** Seleccionar la opción que mejor describa el tipo de construcción y uso.
- **[B.2] Cantidad de ambientes/habitaciones:** Indicar el número total de ambientes o habitaciones que posee la vivienda, excluyendo baño(s), cocina, pasillo(s), lavadero y garage.
- **[B.3] Tipo de piso principal:** Seleccionar el material predominante del piso interior.
- **[B.4] Tipo de cubierta exterior del techo:** Seleccionar el material principal de la cubierta.

Recomendación: Las observaciones deben hacerse visualmente y, en caso de duda, confirmar con el informante.

EyC App

PRINC VIV. A VIV. B HOG. C ESTR F PLAN G

CARACTERÍSTICAS DE LA VIVIENDA

[B.1] Tipo de vivienda (por observación)

☐ Casa

☐ Departamento

☐ Pieza en Inquilinato

☐ Pieza en Hotel/ Pensión

☐ Local no construido para habitación

☐ Casilla

☐ Otros (especificar)..

[B.2] ¿Cuántos ambientes/habitaciones tiene la vivienda en total? (sin contar baño/s, cocina, pasillo/s, lavadero, garage)

[B.3] ¿Los pisos interiores son principalmente de...

☐ Mosaico/baldosa/madera/cerámica/alfombra

☐ Cemento/ladrillo fijo?

☐ Ladrillo suelto/tierra?

☐ Otro material (especificar)..

[B.4] ¿La cubierta exterior del techo es de...

☐ Membrana/cubierta asfáltica?

☐ Baldosa/losa sin cubierta?

☐ Pizarra/teja?

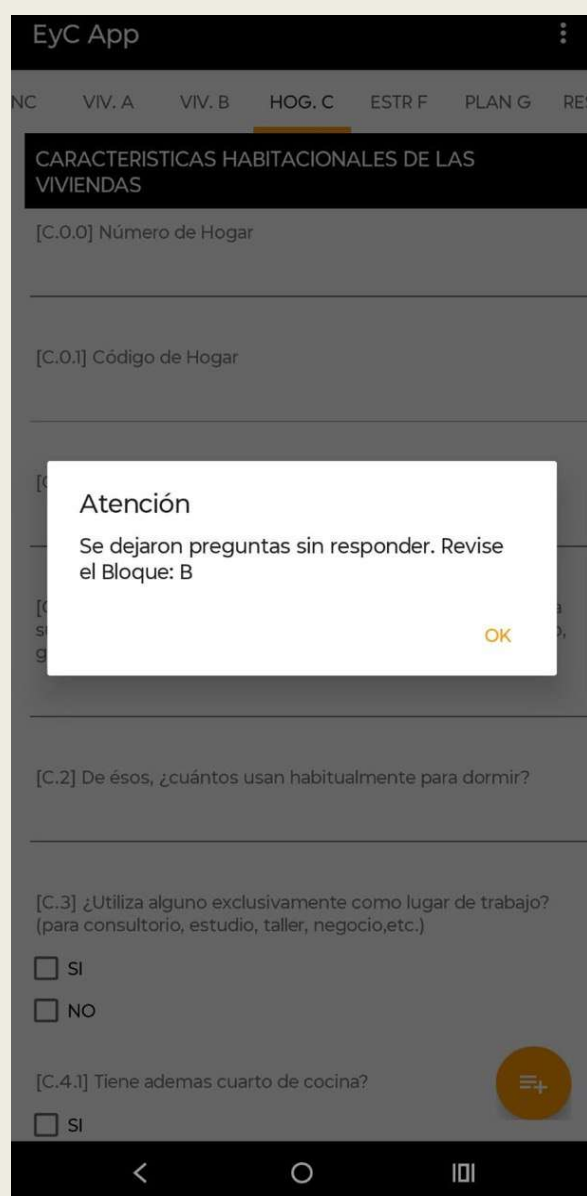
☐ Chapa de metal sin cubierta?

7. Finalización de la Encuesta

Una vez que se hayan completado todos los campos obligatorios y revisado la información ingresada, la encuesta se dará por finalizada.

Si el sistema detecta alguna inconsistencia en los datos, o identifica que falta completar alguna respuesta obligatoria, no permitirá el cierre de la encuesta y mostrará un mensaje de advertencia similar al que se presenta en el siguiente ejemplo.

En este caso, el encuestador deberá revisar las secciones indicadas, corregir o completar la información faltante, y luego volver a intentar finalizar el registro. Este mecanismo garantiza que los datos recolectados sean completos y coherentes antes de ser enviados.



The screenshot displays the 'EyC App' interface. At the top, there is a navigation bar with tabs labeled 'VIV. A', 'VIV. B', 'HOG. C', 'ESTR F', 'PLAN G', and 'RES'. The 'HOG. C' tab is currently selected. Below the navigation bar, the section title 'CARACTERISTICAS HABITACIONALES DE LAS VIVIENDAS' is visible. The form contains several input fields, including '[C.0.0] Número de Hogar' and '[C.0.1] Código de Hogar'. A white dialog box with the title 'Atención' is overlaid on the screen, displaying the message: 'Se dejaron preguntas sin responder. Revise el Bloque: B'. An 'OK' button is located at the bottom right of the dialog box. Below the dialog box, the form continues with questions like '[C.2] De esos, ¿cuántos usan habitualmente para dormir?' and '[C.3] ¿Utiliza alguno exclusivamente como lugar de trabajo? (para consultorio, estudio, taller, negocio, etc.)' with checkboxes for 'SI' and 'NO'. At the bottom of the form, there is a question '[C.4.1] Tiene además cuarto de cocina?' with a checkbox for 'SI'. A circular button with a plus sign is visible at the bottom right of the form area. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.